

AutoCAD /Inventor – Installationsfehler „1603“

Das Auftreten dieses Fehlers kann leider vielfältige Gründe haben. Wir haben versucht hier einen Auszug der für die aktuellen Versionen von Autodesk-Produkten gültigen Lösungsansätze zusammenzustellen.

Vorbemerkungen:

1. Grundsätzlich muß vor der Installation von Autodesk-Produkten das Betriebssystem auf dem neuesten Stand sein. Bitte nutzen Sie hier die Windows-Update Seite.
2. Die Installation (auch auf den Clients) muß als Administrator erfolgen. Ein User mit administrativen Rechten hat ggf. die eine oder andere Berechtigung, vor allem zum Schreiben von Schlüsseln in der Registry, zu wenig.
3. Auf dem System vorhandener Virenschutz muß vor der Installation deaktiviert sein. Bei manchen Systemen hilft leider nur die Deinstallation des Virenschutzes. Selbstverständlich muß dieser nach erfolgreicher Installation wieder aktiviert bzw. nachinstalliert werden.

Fehlerursachen für „1603“ Fehler:

1. Deaktivieren Sie alle „Nicht“-Microsoft-Dienste, starten Sie den Rechner neu.
2. Deinstallieren Sie .Net Framework. Oftmals sind die bereits installierten Versionen nicht mit der auf der Installations-CD/DVD vorhandenen kompatibel und lassen so eine korrekte Installation des gesamten Produktpaketes scheitern. Nach erfolgreicher Installation des Autodeskproduktes können Sie über die Windows-Update Seite .NET Framework ohne Einschränkung wieder aktualisieren.
3. Leeren Sie den TEMP-Ordner: Geben Sie unter Start-Ausführen „%TEMP%“ ein. Löschen Sie anschließend alle Dateien im angezeigten TEMP-Ordner.
4. Deinstallieren Sie Macromedia Flash Player V 8. Auch hier gibt es z.T. Komplikationen. Falls vorhanden starten Sie die Deinstallation über „C:\Windows\System32\Macromed\Flash\uninstFl.exe“. Andernfalls deinstallieren Sie über die Systemsteuerung-Software. Beachten Sie auch die Hinweise unter http://www.adobe.com/go/tn_14157
5. Nach einer missglückten Installation prüfen Sie, ob der „Inventor Content Center“ im Installationspfad vorhanden ist und entfernen Sie diesen.